

# HitFist pod górkę

#Przemysł zbrojeniowy #Wojska lądowe 24 września 2007

**Wieża HitFist była tematem rozmów pomiędzy przedstawicielami Oto Melary, WZM w Siemianowicach Śląskich oraz Bumarem-Łabędy, które odbyły się w Gliwicach. Strony starały usystematyzować zasady współpracy przy produkcji wieży dla KTO Rosomak.**

Zdjęcie: Janusz Walczak

Pewne opóźnienia w realizacji projektu spowodowane są przez pomyłki w dostawach podzespołów i ich niesprawności, co powoduje konieczność wielokrotnego demontowania wież i ponownego montażu. Poprawy wymaga także proces składania zamówień z uwzględnieniem terminów przygotowania podzespołów, a także poszukiwania dostawców elementów i podzespołów podlegających polonizacji u krajowych producentów.

Pierwsze 43 egzemplarze wieży były dostarczone w częściach do Polski i zmontowane w ZM Bumar-Łabędy. Kolejne, od numeru 44, są już systematycznie polonizowane. Na razie dostarczono Wojskom Lądowym 33 wieże z częściową polonizacją, a trwają prace nad kilkunastoma następnymi, które powinny trafić do odbiorcy do końca bieżącego roku i na początku następnego. W efekcie polonizacji może podlegać ponad 20 zespołów wieży, która składa się z 33 podzespołów.

Pewne opóźnienia w realizacji projektu spowodowane są przez pomyłki w dostawach podzespołów i ich niesprawności, co powoduje konieczność wielokrotnego demontowania wież i ponownego montażu. Poprawy wymaga także proces składania zamówień z uwzględnieniem terminów przygotowania podzespołów, a także poszukiwania dostawców elementów i podzespołów podlegających polonizacji u krajowych producentów.

Pierwsze 43 egzemplarze wieży były dostarczone w częściach do Polski i zmontowane w ZM Bumar-Łabędy. Kolejne, od numeru 44, są już systematycznie polonizowane. Na razie dostarczono Wojskom Lądowym 33 wieże z częściową polonizacją, a trwają prace nad kilkunastoma następnymi, które powinny trafić do odbiorcy do końca bieżącego roku i na początku następnego. W efekcie polonizacji może podlegać ponad 20 zespołów wieży, która składa się z 33 podzespołów.