

Rozbudowa czeskiego GAMERa

#Przemysł zbrojeniowy #Wojska lądowe 26 lutego 2019

Saab otrzymał zlecenie Ministerstwa Obrony Republiki Czeskiej na rozbudowę eksploatowanego zestawu laserowych symulatorów strzelań GAMER. Dostawy nowego systemu rozpoczną się pod koniec 2019 i będą kontynuowane w 2020. Wartość zamówienia wynosi 108 mln SEK (ponad 44 mln zł).



Dostawy systemu GAMER dla czeskich sił zbrojnych rozpoczną się pod koniec 2019 i będą kontynuowane w 2020 / Zdjęcie: Saab

Dzięki nowemu, ulepszonemu systemowi szkolenia taktycznego, czeska armia i żandarmeria wojskowa otrzymają szereg dodatkowych funkcjonalności i możliwości w ramach używanego przez nich wariantu wzmocnionej kompanii *Company Plus*. Zamówienie obejmuje modernizację istniejącego systemu, rozszerzenie zdolności szkoleniowych dla żołnierzy piechoty, zestawy pojazdowe, które odzwierciedlają balistykę i rzeczywisty czas lotu pocisków, a także rozwiązania dotyczące szkolenia w terenie miejskim.

System Saaba, zapewniający wysoki realizm symulacji, pozwoli czeskiej armii zwiększyć jej możliwości operacyjne i dołączyć do rodziny narodów posiadających interoperacyjne systemy szkoleniowe, obejmujące wszystkie funkcje pola walki – wyjaśnia Åsa Thegström, szefowa działu szkolenia i symulacji Saab Dynamics.

Czeska armia nabyła pierwszy system GAMER w 2011 na potrzeby szkolenia załóg bwp Pandur. W 2016 dokonała aktualizacji w zakresie interoperacyjności kodu laserowego (U-LEIS). Dzięki nowemu rozszerzeniu armia czeska posiada system, który spełnia jej potrzeby szkoleniowe.

Saab i Czeskie Siły Zbrojne łączą długotrwałe relacje. Zamówienie to stanowi ważne rozszerzenie systemu zakupionego przez czeską armię w 2011. Podkreśla także wysokie zaufanie i zadowolenia klienta dotyczące taktycznego systemu szkoleniowego dostarczonego przez Saab – dodaje Krasimira Stojanowa, szefowa Saab na region Europy Środkowej i Wschodniej.

Symulatory laserowe Saaba są używane m.in. przez brytyjskie, niemieckie, szwedzkie, norweskie, holenderskie i amerykańskie siły zbrojne. W Polsce użytkownikiem systemu GAMER jest Akademia Wojsk Lądowych im. gen. Tadeusza Kościuszki, która używa go do szkolenia przyszłych oficerów SZ RP oraz zabezpieczenia ćwiczeń Wojsk Lądowych, WOT i sojuszników. System jest standardowym stosowanym w NATO symulatorem taktycznym i do szkolenia strzeleckiego dla pojazdów opancerzonych i broni przeciwpancernej ([Nowe możliwości szkoleniowe AWL](#), 2018-09-26).

Powiązane wiadomości

[Rozbudowa czeskiego GAMERa \(2019-02-26\)](#)

[Nowe możliwości szkoleniowe AWL \(2018-09-26\)](#)

© Wszelkie prawa zastrzeżone, 2007-2025 Altair Agencja Lotnicza Sp. z o. o