

## Następca BVP-2 pod znakiem zapytania

#Strategia i polityka #Wojska lądowe 24 marca 2020

**Podczas konferencji prasowej w ubiegłym tygodniu premier Czech, Andrej Babiš poddał w wątpliwość zakup nowych bwp w najbliższym czasie. Program wyłonienia następcy BVP-2 może zostać z powodu walki z pandemią COVID-19 wywołwanej przez koronawirusa SARS-CoV-2 przesunięty w czasie lub nawet anulowany.**



*Tymczasowa rezygnacja z zakupu bwp może dać oszczędności na poziomie 50 mld koron czeskich (1,94 mld USD). Na tyle szacowana jest wartość programu / Zdjęcie: MO Czech*

Taką decyzję ma uzasadniać trudna sytuacja w kraju związana z gwałtownie rosnącą liczbą zakażonych. Konieczność ograniczenia funkcjonowania społeczeństwa w celu przeciwdziałania pandemii, a także inwestowanie w środki ochronne i służbę zdrowia będą skutkować problemami gospodarczymi. Może to doprowadzić do poważnego ograniczenia budżetu państwa, a w szczególności resortu obrony.

W przypadku wystąpienia opóźnień w programie niemożliwa stanie się realizacja zobowiązania Pragi wobec NATO do wymiany postsowieckich bwp do 2026. Nowe pojazdy mają zastąpić produkowane w Czechosłowacji licencyjne BVP-2. Planuje się nabycie 210 bwp w siedmiu wariantach. Mają one trafić do jedynej ciężkiej brygady w siłach zbrojnych – 7. Brygady Zmechanizowanej ([Trzy oferty na czeski bwp](#), 2019-10-18).

Poza wymianą bwp Czechy stoją przed kosztowną wymianą innych rodzajów uzbrojenia. Dotyczy to m.in. zastąpienia 152-mm armatohaubic Dana systemem o kalibrze 155 mm, zakupu systemu kierowania ogniem dla artylerii, wymiany zestawów przeciwlotniczych krótkiego zasięgu 2K12 Kub, a także modernizacji lub wymiany czołgów T-72M4Cz.

Powiązane wiadomości

Następca BVP-2 pod znakiem zapytania (2020-03-24)

Trzy oferty na czeski bwp (2019-10-18)

Zapytania ofertowe na bwp dla Czech (2019-08-09)

Puma może być produkowana w Czechach (2017-11-22)

Eurosatory 2018: BAE Systems prezentuje iFighting (2018-06-15)

---

© Wszelkie prawa zastrzeżone, 2007-2026 Altair Agencja Lotnicza Sp. z o. o