

Amerykanie stawiają na międzydomenowość

#Lotnictwo wojskowe #Marynarka wojenna #Przemysł zbrojeniowy #Wojska lądowe 14 sierpnia 2020

US Air Force Research Laboratory (AFRL, laboratorium badawcze wojsk lotniczych Stanów Zjednoczonych Ameryki) przyznało pięcioletni kontrakt o wartości 85 mln USD na dalsze opracowywanie, wdrażanie, modernizację i utrzymywanie rozwiązań międzydomenowych, które umożliwiają bezpieczny transfer poufnych informacji między różnymi sieciami rządowymi.



Centrum komputerowych gier wojennych USMC / Ilustracja: BAE Systems

Prace wykonane na mocy kontraktu przez BAE Systems umożliwią bezpieczną wymianę danych – w tym przesyłanie strumieni wideo, obrazów i dźwięku – w celu usprawnienia współpracy różnych dowództw i agencji. Brytyjczycy zajmą się również badaniami, rozwojem i oceną nowych technologii, w tym integracją innowacyjnej sztucznej inteligencji i zdolności uczenia maszynowego.

Wraz z powiększaniem się pola działań militarnych w cyberprzestrzeni rozumiemy, jak ważne jest, aby bezpieczne, innowacyjne rozwiązania wywiadowcze były dostępne dla dowództw i agencji wspierających operacje wojskowe, pozwalając im komunikować się bezpiecznie i skutecznie. Nasze usługi zapewnią użytkownikom końcowym szybszy dostęp do wirtualnych informacji i analiz, umożliwiając im szybkie podejmowanie decyzji opartych na najpełniejszej z możliwych wiedzy – powiedział Pete Trainer, wiceprezes i dyrektor generalny działu Air Force Solutions w BAE Systems.

Natomiast US Marine Corps (USMC, korpus piechoty morskiej Stanów Zjednoczonych Ameryki) przyznał kontrakt wart ok. 19 mln USD na opracowanie prototypowego projektu nowoczesnego Centrum komputerowych gier wojennych w bazie Quantico w Wirginii.

W prototypowej instalacji BAE Systems nowoczesne zaawansowane technologie, w tym sztuczną inteligencję i uczenie maszynowe oraz teorię gier, wielodomenowe modelowanie, symulacje i predykcyjną analizę danych. Pozwolą one uzyskać lepsze wskaźniki i jakość szkolenia w wielu rozgrywanych tam grach wojennych.

Realizując kontrakt, będziemy bazować na doświadczeniu z dotychczasowego wsparcia udzielanego wydziałowi gier wojennych Marine Corps Warfighting Laboratory i współpracować z różnorodnym zespołem ekspertów ds. technologii cyfrowych. Dzięki temu stworzymy zaawansowany prototyp, który pomoże szkolić skuteczne, precyzyjne i jednolite siły zdolne do walki w wielu domenach przyszłych wojen. Powstający prototyp umożliwi integrację dużych zbiorów danych i zaawansowanych analiz w bezpiecznym środowisku chmurowym na potrzeby przyszłego projektowania i ocen gier wojennych – dodał Peder Jungck, wiceprezes i dyrektor generalny BAE Systems Intelligence Solutions.
