

Speed Racer ze Skunk Works

#Lotnictwo wojskowe #Pożegnania #Przemysł zbrojeniowy 24 lutego 2021

Słynny oddział doświadczalny Lockheed Martina – *Skunk Works* rozpocznie wkrótce testowanie nowego samolotu bezzałogowego Speed Racer. Jego projekt powstał przy użyciu zupełnie nowego cyfrowego procesu projektowania StarDrive. Projektowanie Speed Racera było sprawdzeniem prawidłowości funkcjonowania tego oprogramowania.



Lockheed Martin Skunk Works nie ujawnił wyglądu nowego bsl Speed Racer, zaprojektowanego z użyciem nowego oprogramowania. Być może nawiązuje on do wcześniejszych projektów / Ilustracja: Lockheed Martin

System StarDrive ma pozwolić na szybszy i tańszy rozwój samolotów wojskowych. Projektując go i wdrażając do użycia Lockheed Martin spełnia wymagania US Air Force, których szefowie uznali, że współczesne samoloty wojskowe i metody ich projektowania stały się zbyt skomplikowane, czasochłonne w opracowaniu i drogie. Co gorsza, bywają przestarzałe już, gdy wchodzi do produkcji seryjnej i zaczynają się ich dostawy. Teraz samoloty dla USAF mają powstawać szybciej i w krótszych seriach.

Projektowanie cyfrowe od lat jest używane w cywilnym przemyśle lotniczym. Z jego wykorzystaniem wirtualny samolot jest nie tylko projektowany, ale i testowany. Na podstawie tych testów do projektu można wprowadzić korekty zanim jeszcze zostanie zbudowany i oblatany fizyczny prototyp.

Z punktu widzenia USAF skrajnym przykładem długotrwałego projektowania był wielozadaniowy samolot *stealth* F-35. Jego konstruowanie i testy trwały dwie dekady. Nowe metody pozwalają na skrócenie tego czasu – od pomysłu do oblotu – do około roku.