

Archer po strzelaniach w USA

#Przemysł zbrojeniowy #Wojska lądowe 13 października 2021

Kołowa armatohaubica Archer przeszła serię testów ogniowych na poligonie Yuma w Arizonie. Strzelania były realizowane w ramach postępowania US Army mającego wyłonić nowy kołowy system artyleryjski.



Według komunikatu producenta Archer spełnił wszystkie wymagania stawiane przez US Army nowemu kołowemu systemowi artyleryjskiemu / Zdjęcie: BAE Systems

W czasie prób wystrzelono ok. 450 pocisków kal. 155 mm. Strzelano m.in. seriami po 6-12 pocisków i z szybkostrzelnością do 8 strz/min. Całość realizowano latem br. w zróżnicowanych warunkach.

Podczas testów zweryfikowano kompatybilność ładunków miotających z pociskami używanymi w US Army. Sprawdzone także mobilność, działanie cyfrowego systemu kierowania ogniem i wymagania w zakresie obsługi technicznej, a także parametry armatohaubicy w odniesieniu do wymagań US Army.

System poszukiwany przez US Army ma zwiększyć zdolności artylerii oferując wysoką mobilność taktyczną i strategiczną. Kołowe armatohaubice mają trafić do brygadowych zespołów bojowych wyposażonych w wozy Stryker (SBCT).

W tym celu testowane są różne rozwiązania, wśród których, oprócz Archera, wymieniany jest francuski Caesar, izraelski ATMOS, czy też serbska Nora B-52. W przypadku wyboru najlepszej oferty dostawy armatohaubic mają się rozpocząć w 1. kw. roku budżetowego 2023 ([ATMOS trafi na testy do USA](#), 2020-12-22, [Archer oferowany US Army](#), 2020-10-20).

Powiązane wiadomości

[Archer po strzelaniach w USA \(2021-10-13\)](#)

[Archer oferowany US Army \(2020-10-20\)](#)

Testy Archera na podwoziu MAN (2020-01-27)

DSEI 2019: Archer oferowany Brytyjczykom (2019-09-12)

Kolejna partia BONUS dla US Army (2020-03-03)

Amunicja precyzyjna dla US Army (2018-10-11)

ATMOS trafi na testy do USA (2020-12-22)

Archer oferowany US Army (2020-10-20)

Testy Archera na podwoziu MAN (2020-01-27)

Kolejna partia BONUS dla US Army (2020-03-03)

© Wszelkie prawa zastrzeżone, 2007-2026 Altair Agencja Lotnicza Sp. z o. o